



IMPORTANTE

- **Horario lectivo:** el horario oficial de clases es de 8:30 a 20:30, de lunes a viernes. Aunque una franja aparezca libre, podrían programarse actividades docentes (cambio/recuperación de sesiones) o evaluaciones en ella si fuera necesario.
- **Posibles cambios:** el horario puede sufrir modificaciones incluso después de su aprobación en Junta de Facultad, si son necesarias para garantizar la correcta impartición de la docencia.

Este horario es un borrador, aún no ha sido aprobado oficialmente.



1º A · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES		MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30		TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L1 Juan Carlos Manrique Hernández		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Félix Albertos Marco	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Fernando Gálvez Alonso		FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Fernando Gálvez Alonso
9:00							
9:30							
10:00		FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Belén Ruiz Sánchez		FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Belén Ruiz Sánchez	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L3 Fernando Gálvez Alonso		
10:30							
11:00							
11:30	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L3 Manuel de Castro Vázquez	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Philipp Manfred Getto		TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Rubén Cantarero Navarro	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Rubén Cantarero Navarro		
12:00							
12:30							
13:00	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L3 * Prof. por determinar	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L3 Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L1 * Prof. por determinar	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Philipp Manfred Getto	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L1 Philipp Manfred Getto	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L3 Juan Carlos Manrique Hernández	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L1 Fernando Gálvez Alonso
13:30							
14:00							
14:30							
15:00							
15:30	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Félix Albertos Marco	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L1 * Prof. por determinar					
16:00							
16:30							
17:00							
17:30							
18:00							
18:30							
19:00							
19:30							
20:00							
20:30							

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



1º B · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES		MARTES		MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30			CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L2 Philipp Manfred Getto		FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Belén Ruiz Sánchez	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Philipp Manfred Getto		
9:00								
9:30								
10:00	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Félix Albertos Marco		TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Juan Carlos Manrique Hernández		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Félix Albertos Marco	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L3 Fernando Gálvez Alonso		
10:30								
11:00								
11:30	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L2 * Prof. por determinar	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L3 Manuel de Castro Vázquez	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Juan Carlos Manrique Hernández		CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Fernando Gálvez Alonso		FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Fernando Gálvez Alonso
12:00								
12:30								
13:00	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L2 Manuel de Castro Vázquez	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L3 * Prof. por determinar	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L2 Juan Carlos Manrique Hernández	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L3 Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Belén Ruiz Sánchez	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L2 Fernando Gálvez Alonso	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L3 Juan Carlos Manrique Hernández	
13:30								
14:00								
14:30								
15:00								
15:30								
16:00								
16:30								
17:00								
17:30								
18:00								
18:30								
19:00								
19:30								
20:00								
20:30								

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



2º · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES		MARTES		MIÉRCOLES		JUEVES		VIERNES
8:30									
9:00									
9:30									
10:00									
10:30									
11:00									
11:30					LÓGICA (Lab) L1 Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		LÓGICA (Lab) L2 Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		
12:00									
12:30									
13:00					LÓGICA Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		LÓGICA Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		
13:30									
14:00									
14:30									
15:00									
15:30	ESTRUCTURA DE DATOS Alfonso Niño Ramos		ESTRUCTURA DE DATOS Alfonso Niño Ramos		INGENIERÍA DEL SOFTWARE I * Prof. por determinar		INGENIERÍA DEL SOFTWARE I * Prof. por determinar		
16:00									
16:30									
17:00	ESTRUCTURA DE DATOS (Lab) L1 Alfonso Niño Ramos	SISTEMAS OPERATIVOS I (Lab) L2 Constantin Cosmin Dobrescu	SISTEMAS OPERATIVOS I (Lab) L1 Constantin Cosmin Dobrescu	ESTRUCTURA DE DATOS (Lab) L2 * Prof. por determinar	ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES (Lab) L1 Francisco Javier Bravo Fernández	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I (Lab) L2 * Prof. por determinar	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I (Lab) L1 * Prof. por determinar	ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES (Lab) L2 Francisco Javier Bravo Fernández	
17:30									
18:00									
18:30	SISTEMAS OPERATIVOS I Iván González Díaz		SISTEMAS OPERATIVOS I Iván González Díaz		ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Francisco Javier Bravo Fernández		ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Francisco Javier Bravo Fernández		
19:00									
19:30									
20:00									
20:30									

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



3º · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30		ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Henry Agustín Llumiguano Solano	SISTEMAS INTELIGENTES Luis Cabañero Gómez	SISTEMAS INTELIGENTES Luis Cabañero Gómez	
9:00					
9:30					
10:00	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II Ricardo Pérez del Castillo	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II Ricardo Pérez del Castillo	SISTEMAS INTELIGENTES (Lab) Luis Cabañero Gómez	SISTEMAS DISTRIBUIDOS Ana Rubio Ruiz	
10:30					
11:00					
11:30	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I Félix Albertos Marco	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Henry Agustín Llumiguano Solano	SISTEMAS DISTRIBUIDOS Ana Rubio Ruiz	SISTEMAS DISTRIBUIDOS (Lab) Ana Rubio Ruiz	
12:00					
12:30					
13:00	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I (Lab) Félix Albertos Marco	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES (Lab) Henry Agustín Llumiguano Solano	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I Félix Albertos Marco		
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II (Lab) * Prof. por determinar				
16:00					
16:30					
17:00					
17:30					
18:00					
18:30					
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



4º · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00					
9:30					
10:00					
10:30					
11:00					
11:30					
12:00					
12:30					
13:00			TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA		GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN
13:30			* Prof. por determinar		* Prof. por determinar
14:00					
14:30					
15:00					
15:30					
16:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS Iván González Díaz	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS Iván González Díaz	INTELIGENCIA DE NEGOCIO Roberto Sobrinos Sánchez	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS (Lab) Iván González Díaz	INTELIGENCIA DE NEGOCIO Roberto Sobrinos Sánchez
16:30					
17:00	TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA	ARQUITECTURA EMPRESARIAL	ARQUITECTURA EMPRESARIAL	GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	INTELIGENCIA DE NEGOCIO (Lab)
17:30	Jesús Montero Hernando	Roberto Sánchez Reolid	Roberto Sánchez Reolid	* Prof. por determinar	Roberto Sobrinos Sánchez
18:00					
18:30	TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA (Lab)	ARQUITECTURA EMPRESARIAL (Lab)		GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab)	
19:00	Jesús Montero Hernando	Roberto Sánchez Reolid		* Prof. por determinar	
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



1º A · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES		MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L1 Roberto Sánchez Reolid	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L1	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L3	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L1	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L3		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II
9:00		Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	Roberto Sánchez Reolid	José Antonio Gregorio Marrasán	* Prof. por determinar		Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre
9:30							
10:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN Roberto Sánchez Reolid	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA José Antonio Gregorio Marrasán	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L3 Iván López Montalbán		REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L1
10:30							* Prof. por determinar
11:00							
11:30	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L3	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA José Antonio Gregorio Marrasán		REDES DE COMPUTADORES I Iván López Montalbán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L3	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L1	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES
12:00	José Antonio Gregorio Marrasán				Constantin Cosmin Dobrescu	* Prof. por determinar	* Prof. por determinar
12:30		SISTEMAS DE INFORMACIÓN Roberto Sánchez Reolid		REDES DE COMPUTADORES I Iván López Montalbán			ESTRUCTURA DE COMPUTADORES * Prof. por determinar
13:00							
13:30							
14:00							
14:30							
15:00							
15:30							
16:00							
16:30							
17:00							
17:30							
18:00							
18:30							
19:00							
19:30							
20:00							
20:30							

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



1º B · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES		MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L2 José Antonio Gregorio Marrasán		SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L3 Roberto Sánchez Reolid	REDES DE COMPUTADORES I Iván López Montalbán		ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L3 * Prof. por determinar	
9:00							
9:30							
10:00	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA José Antonio Gregorio Marrasán		SISTEMAS DE INFORMACIÓN Roberto Sánchez Reolid	REDES DE COMPUTADORES I Iván López Montalbán	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L2 * Prof. por determinar	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L3 Iván López Montalbán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre
10:30							
11:00							
11:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L2 Roberto Sánchez Reolid	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L3 José Antonio Gregorio Marrasán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Juan Carlos Manrique Hernández	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L2 Iván López Montalbán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L3 Constantin Cosmin Dobrescu	
12:00							
12:30							
13:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN Roberto Sánchez Reolid		ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA José Antonio Gregorio Marrasán	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Juan Carlos Manrique Hernández	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L2 Constantin Cosmin Dobrescu		
13:30							
14:00							
14:30							
15:00							
15:30							
16:00							
16:30							
17:00							
17:30							
18:00							
18:30							
19:00							
19:30							
20:00							
20:30							

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



2º · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES		MARTES		MIÉRCOLES		JUEVES		VIERNES
8:30									
9:00									
9:30									
10:00									
10:30									
11:00									
11:30					REDES DE COMPUTADORES II Ana Rubio Ruiz		REDES DE COMPUTADORES II Ana Rubio Ruiz		
12:00									
12:30					REDES DE COMPUTADORES II (Lab) L1 Ana Rubio Ruiz		REDES DE COMPUTADORES II (Lab) L2 Ana Rubio Ruiz		
13:00									
13:30									
14:00									
14:30									
15:00									
15:30	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL * Prof. por determinar		PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL * Prof. por determinar		METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN Roberto Sobrinos Sánchez		ESTADÍSTICA Philipp Manfred Getto		
16:00									
16:30									
17:00	BASES DE DATOS Manuel de Castro Vázquez		BASES DE DATOS Manuel de Castro Vázquez		METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN (Lab) L1 Roberto Sobrinos Sánchez	ESTADÍSTICA (Lab) L2 Philipp Manfred Getto	ESTADÍSTICA (Lab) L1 Philipp Manfred Getto	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN (Lab) L2 Roberto Sobrinos Sánchez	
17:30									
18:00									
18:30	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL (Lab) L1 Jesús Montero Hernando	BASES DE DATOS (Lab) L2 Manuel de Castro Vázquez	BASES DE DATOS (Lab) L1 Manuel de Castro Vázquez	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL (Lab) L2 Jesús Montero Hernando	ESTADÍSTICA Philipp Manfred Getto		METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN Roberto Sobrinos Sánchez		
19:00									
19:30									
20:00									
20:30									

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



3º • SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30			GESTIÓN DE DATOS (Lab) * Prof. por determinar	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS Santiago Sánchez Sobrino	
9:00					
9:30					
10:00		GESTIÓN DE DATOS Ricardo Pérez del Castillo	GESTIÓN DE DATOS Ricardo Pérez del Castillo	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS (Lab) Santiago Sánchez Sobrino	
10:30					
11:00					
11:30		SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN * Prof. por determinar	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN * Prof. por determinar	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS Santiago Sánchez Sobrino	
12:00					
12:30					
13:00	SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN * Prof. por determinar	SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) * Prof. por determinar	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) * Prof. por determinar	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN * Prof. por determinar	
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA * Prof. por determinar	ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA * Prof. por determinar			
16:00					
16:30					
17:00	ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA (Lab) * Prof. por determinar				
17:30					
18:00					
18:30					
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



4º · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00					
9:30					
10:00					
10:30					
11:00					
11:30					
12:00					
12:30					
13:00					
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN Alfonso Niño Ramos	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN Alfonso Niño Ramos	INTERNET DE LAS COSAS Rubén Cantarero Navarro	INTERNET DE LAS COSAS Rubén Cantarero Navarro	
16:00					
16:30					
17:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS (Lab) * Prof. por determinar	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) Alfonso Niño Ramos	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO (Lab) Luis Cabañero Gómez	INTERNET DE LAS COSAS (Lab) Rubén Cantarero Navarro	
17:30					
18:00					
18:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS * Prof. por determinar	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS * Prof. por determinar	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Luis Cabañero Gómez	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Luis Cabañero Gómez	
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).